

Methode: - ENIGMA-online.nl , deel V + deel E

| Periode | Toetsvorm/ Toetsduur | Leerstofomschrijving | Weging SE | code |
|-------------------------------|--|---|--------------|------|
| eind september | achter de PC, 1 lesuur + inleveren lettertype via ELO | Hfst. E7: Typografie | 10 % | se5 |
| tentamenweek okt./november | achter de PC, 2 lesuren | Hfst V1: Object georiënteerd programmeren met JAVA | 12 % | se6 |
| tentamenweek januari | achter de PC, 1 lesuur + inleveren website (begin februari) | Hfst. E1: HTML5, CSS, JS (incl. taalverzorging) | 14 % | se7 |
| februari t/m begin maart | Product + documentatie inleveren via ELO (begin maart) | Hfst. E5: Software engineering: Spel ontwerpen (incl. taalverzorging) | 14 % | se8 |
| tentamenweek april | schriftelijk, 1 lesuur. | Hfst. E3: De computer die je begrijpt + Hfst. E4: Mens-Machine- Interactie | 10 % | se9 |